



政府資訊科技總監辦公室

Office of the Government Chief Information Officer

新一輪「中學IT創新實驗室」計劃



IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃

2023年6月23日

背景



The 2014-15 Budget

2014-15 財政預算案



ENRICHED IT PROGRAMME
資訊科技增潤計劃



The 2019-20 Budget

2019-20 財政預算案



IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃



2021-22年度
財政預算案

2021-22 財政預算案



Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

行政長官 2022年 施政報告

培育 本地人才



政策措施

STEAM 教育普及化、趣味化、多元化

- 大力推動STEAM (科學、科技、工程、藝術、數學) 教育普及化，在小學高年級推行強化編程教育，在初中課程加入人工智能等創科學習元素，供學校於2024/25 學年或之前採用。

吸引創科人才：

- 參與「中學IT 創新實驗室」和「奇趣IT 識多啲」計劃的中小學學校比率由2021/22 學年的54% 增加至2024/25 學年的90%。

背景



2023至24財政年度 政府財政預算案

創新科技

139. 政府近年致力從小培養青少年對創科的興趣，提升學生的數碼技能、創新思維和學習資訊科技的氛圍，並壯大未來創科人才的供應。自「中學IT創新實驗室」及「奇趣IT識多啲」計劃推出以來，反應踴躍。我會增撥三億元，在未來三個學年，繼續向每所公帑資助中學，提供最多一百萬元的資助，以舉辦與資訊科技相關的課外活動。

人才資源

目的



加強年輕人(包括中學生)對資訊科技的興趣，推動資訊科技的學習氛圍



藉以推廣本地的科普教育和鼓勵年輕人選擇相關科技範疇的大專課程。



培養年輕人的數碼技能、創新思維和解難能力，在求學階段為年輕人打下紮實的資訊科技基礎



在未來投身創科行業和和壯大創科人才庫的供應。



資助對象

- 包括所有公帑資助中學（官立、資助(包括特殊學校)、按位津貼中學及直資）
- 在每一輪計劃每所中學預留最高資助額為100萬元
- 可全年提交申請
- 申請次數不限

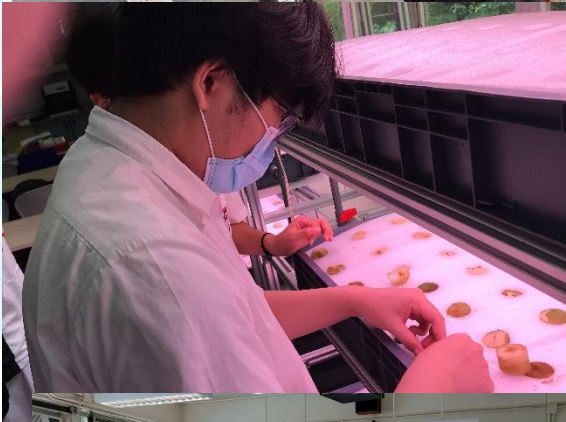
在每一輪計劃期內，設備的開支不應超過50%：\$500,000



首輪計劃申請情況及回應

- 超過470間中學申請
- 已批核金額逾2億9千萬元
- 預計受惠學生人次接近16萬

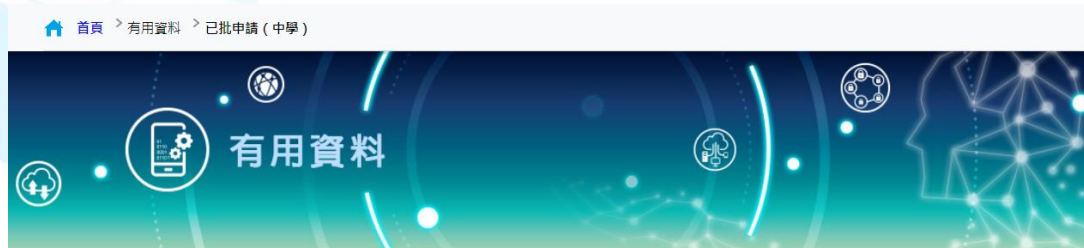
- 超過95%學校同意計劃能幫助提升學校學習資訊科技的氛圍，增強學生對資訊科技的興趣及有助學生掌握資訊科技的知識及技能
- 約80%學生同意活動吸引，能夠提高學生對資訊科技的興趣和知識



活動例子

- 人工智能/機器人課程
- 流動應用程式課程
- 編碼課程
- 無人機課程

「學校IT創新實驗室」專題網站 > 有用資料 > 已批申請 (中學)
https://www.it-lab.gov.hk/tc/approved_application.php



已批申請 (中學)

活動名稱 (簡介) ... 展示所有 >

已批申請的中學名單 (每月更新)

申請編號	活動名稱 (簡介)	設備費用	營運開支	資助金額(\$)
001	人人學編程 (中一至中四學生工作坊)	500,000	10,000	510,000
002	人工智能及社會智慧先導計劃 (短期課程/培訓)	135,000	432,000	567,000
003	人工智能及社會智慧先導計劃 (短期課程/培訓)	300,000	340,000	640,000
005	不同平台上移動應用程式編程 (工作坊)	450,000	150,000	600,000



學生表現出色

得獎例子

- Microsoft 潛能創意青少年盃全球十大優秀隊伍
- Swift Coding Club Hackathon 編程比賽一等獎、三等獎及最具創意獎
- 香港創科展 2021-2022 優異獎
- 第24屆香港青少年科技創新大賽數理及工程(高中)一等獎及二等獎



首輪及新一輪計劃時間

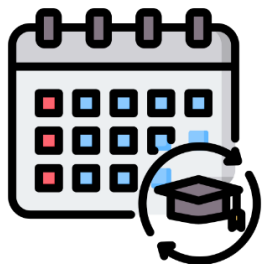
首輪計劃將於2022/23學年完結



截止申請日期：2023年6月30日

第一輪的活動最遲需於2023年8月31日或之前開展，
及於2023/24學年內或之前完成

新一輪計劃將於**2023年9月1日**開始接受申請。



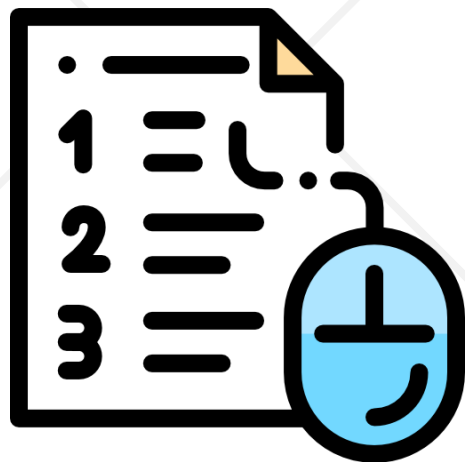
新一輪計劃期為2023/24至2025/26三個學年

提示

學校須在首輪計劃活動完成後三個月內提交以下項目：



最終報告



學生問卷
(如尚未填寫)



最終財務報告



經審計帳目

* 如果獲審批活動會在2023年9月至2024年8月（或之前）完成，學校需要提交[年度報告 \(2022/23\)](#)

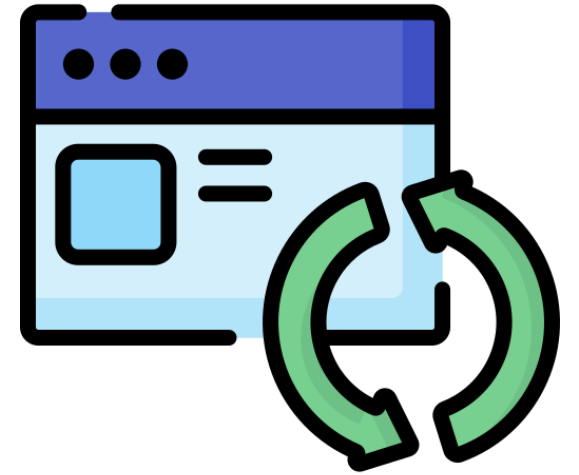
修改申請

如要對已批准預算作出任何重大修改，學校應向一站式支援中心提交修改申請。

在修改申請獲得批准前，學校不得利用撥款餘額採購任何設備／服務。

有關修改申請的詳情，請參閱申請指引第十一節 (XI. 修改已批准申請)

如有疑問，應與中學IT創新實驗室一站式支援中心聯絡



重要提示

- 如學校在首輪計劃中有任何未提交的報告，可能會導致延遲向有關學校發放新一輪計劃的資助。有關學校請盡快向資科辦提交這些報告。
- 學校應根據經審計帳目，在首輪計劃完結後或學校項目提前結束時將未用餘額（包括利息，如有）退還資科辦。退還餘額的方式可以是用作相抵新的獲批資助撥款或退款（如學校不再申請計劃的資助）。

小貼士

1. 非資助範圍項目，例子：

- 升級全校網絡基礎設施
- 設置新的實驗室（例如家具、電源插座）
- 製作宣傳刊物（例如紀念品、獎品、推廣用印刷品等）
- 電子學習或生活規劃管理系統
- 教師培訓課程
- 缺乏清晰的學習資訊科技目標
- 昂貴設備可通過訂購雲服務或租借服務替代

2. 有關存放和處理計劃的所有款項

- 可選擇開設專屬的銀行帳戶；或
- 使用帶有學校名稱且沒有活躍使用記錄的現有不動銀行帳戶；或
- 使用帶有學校名稱的現有銀行帳戶並每半年一次提交財務報告



3. 採購和審計

- 必須遵守教育局通告指引包括：
 - 第4/2013號《學校行政手冊》、《物料供應及採購規例》及其他相關指引中不時修訂的適當採購、會計及財務管理程序。
- 不指定特定供應商的产品
- 參考廉政公署發出的《防貪錦囊 - 採購》
- 在計劃最後一年預留最多 \$5,000 審計費



4. 聯校申請

- 歡迎學校提交聯校申請
- 申請表上請註明聯合舉辦的活動



5. 《小型無人機令》

- 已於2022年6月1日生效
- 安全規定文件及相關指引：

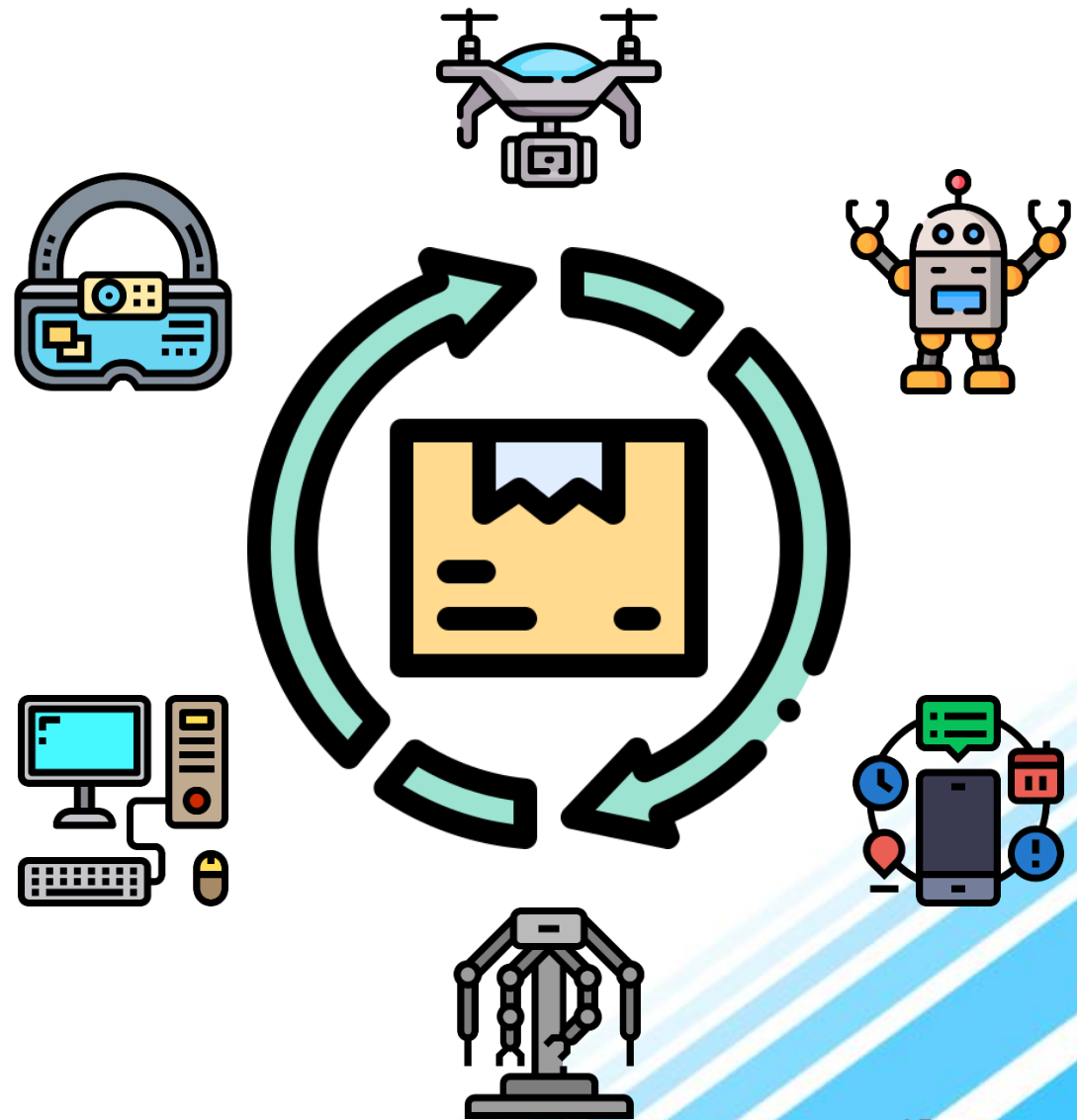
https://www.cad.gov.hk/chinese/sua_new.html



新一輪申請提示

鼓勵重用設備

鼓勵學校重用第一輪所購置的設備，以舉辦新一輪計劃的資訊科技課外活動。



即將舉行的活動

時間	活動
2023年7月25日(暫定)	<p>「學校IT創新實驗室」方案分享日</p> <ul style="list-style-type: none">展示和示範一些有趣味性和能讓學生更認識資訊科技的課外活動方案





中學IT創新實驗室計劃

一站式支援中心



2116 9083



it-lab@ogcio.gov.hk



<https://www.it-lab.gov.hk>



IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃

謝謝

